

JOGOS DIGITAIS

LINHAS DE PESQUISA E SUGESTÕES DE TEMAS

JOGOS DIGITAIS E ARTES

- Métodos, Processos e Documentos de Arte em Jogos Digitais
- Animação para Jogos Digitais
- Efeitos Especiais em Jogos Digitais
- Efeitos Sonoros em Jogos Digitais
- Modelagem 3D para Jogos Digitais
- Ilustração para Jogos Digitais
- Arte Conceitual para Jogos Digitais
- Jogos Digitais como Forma de Arte
- Direção de Arte para Jogos Digitais
- Estética em Jogos Digitais
- Concepção e Desenvolvimento de Cenários para Jogos Digitais
- Papéis e Funções de Artistas em Equipes de Desenvolvimento de Jogos Digitais

JOGOS DIGITAIS E DESIGN

- Métodos, Processos e Documentos de Design em Jogos Digitais
- Análise de Jogos Digitais com Foco em Gêneros, Plataformas e Aplicações Específicas
- Roteiro e Narrativa em Jogos Digitais
- Ficção Interativa e Storytelling em Jogos Digitais
- Imersão em Jogos Digitais
- Interatividade e Interação em Jogos Digitais
- Jogabilidade (Gameplay)
- Gêneros e Sub-Gêneros de Jogos Digitais
- História dos Jogos Digitais
- Design de Personagens para Jogos Digitais
- Design de Experiências Interativas
- Design de Levels (Níveis / Fases)
- Design de Interfaces para Jogos Digitais
- Design de Áudio para Jogos Digitais
- Interfaces Responsivas em Jogos Digitais
- Competição e Colaboração em Jogos Digitais
- Música e Ritmo em Jogos Digitais
- Mídia e Linguagem dos Jogos Digitais
- Jogos de Tabuleiro e Prototipação de Jogos Digitais
- Design para Jogos Digitais (Game Design e Mecânicas)
- Alternate Reality Games (ARG)
- Role Playing Games (RPG)
- Massive Multiplayer Online Games (MMO)
- Multiplayer Online Battle Arena (MOBA)
- Planejamento de Desenvolvimento de Jogos Digitais
- Técnicas de Desenvolvimento de Conceito
- Termos e Conceitos de Game Design
- Engajamento em Jogos Digitais
- Impactos da Legislação Nacional no Desenvolvimento de Jogos Digitais
- Ética nos Jogos Digitais
- Estratégias e Modelos de Avaliação de Jogos Digitais
- Papéis e Funções de Designers em Equipes de Desenvolvimento

JOGOS DIGITAIS E CULTURA

- Remediação e Transmídiação em Jogos Digitais
- K-Pop/J-Pop e Jogos Digitais
- Mangás e Animês em Jogos Digitais
- Cosplay e Jogos Digitais
- e-Sports (Esportes Eletrônicos)
- Jogos de Cartas Coletáveis (Trading Card Games)
- Gamificação
- Jogos Digitais e Filosofia
- Jogos Digitais e Psicologia \ Psicanálise
- Jogos Digitais e Política
- Jogos Digitais e Gênero
- Jogos Digitais e Religião
- Jogos Digitais e Trabalho
- Jogos Digitais e Juventude
- Jogos Digitais e Violência
- Jogos Digitais e Sociabilidade
- Jogos Digitais e Publicidade
- Jogos Digitais e Emoção
- Jogos Digitais e Motivação
- Jogos Digitais e Corpo
- Aspectos de Globalização e Localização em Jogos Digitais
- Mercado de Jogos Digitais
- Interações e Redes Sociais em Jogos Digitais
- Linguagem de Jogos Digitais
- Conceito, Técnicas e Ferramentas de SpeedRun

JOGOS DIGITAIS E ECONOMIA CRIATIVA

- Relações de Troca em Jogos Digitais
- Modelos de Monetização em Jogos Digitais
- Micro Transações em Jogos Digitais
- Jogos Digitais nas Organizações
- Análise e Obtenção de Dados em Jogos Digitais
- Probabilidade e Estatística em Jogos Digitais
- Modelos Sustentáveis de Desenvolvimento de Jogos Digitais
- Empreendedorismo em Jogos Digitais
- Modelos de Publicação de Jogos Digitais
- Inovação em Jogos Digitais
- Propriedade Intelectual em Jogos Digitais

JOGOS DIGITAIS E ROBÓTICA & SIMULAÇÃO

- Jogos Digitais e Robótica & Simulação (Gótica)
- Próteses Robóticas e Jogos Digitais
- Robótica com Arduino para Jogos Digitais
- Simulação com Arduino
- Jogos e Competições entre Robôs
- Realidade Mista nos Jogos Digitais
- Ambientes Virtuais e Aprendizagem por Simulação
- Simuladores Gamificados
- Arquitetura e Organização de Consoles
- Robôs Modulares (Arduino, Lego, Cubelets)

JOGOS DIGITAIS E COMPUTAÇÃO

- Visão Computacional em Jogos Digitais
- Animação Computacional em Jogos Digitais
- Banco de Dados em Jogos Digitais
- Computação Gráfica e Renderização em Tempo Real em Jogos Digitais
- Acessibilidade em Jogos Digitais
- Arquiteturas Computacionais para Jogos Digitais
- Computação Afetiva Aplicada aos Jogos Digitais
- Computação Ubíqua Aplicada aos Jogos Digitais
- Computação Pervasiva Aplicada aos Jogos Digitais
- Inteligência Artificial em Jogos Digitais
- Interação Humano-Computador em Jogos Digitais
- Metodologias Ágeis no Desenvolvimento de Jogos Digitais
- Jogos Digitais em Redes, IPTV e TV Digital Interativa
- Linguagens e Técnicas de Programação de Jogos Digitais
- Processos e Ferramentas de Desenvolvimento de Jogos Digitais
- Agentes Emocionais Computacionais
- Modelos e Infraestrutura para Jogos Digitais em Rede
- Plataformas e Sistemas Operacionais para Jogos Digitais
- Programação de Jogos Digitais para Web
- Programação de Jogos Digitais para Dispositivos Móveis
- Programação de Jogos Digitais para Consoles
- Hardware Dedicado a Jogos Digitais
- Simulações Físicas e/ou Matemáticas em Jogos Digitais
- Engenharia de Software em Jogos Digitais
- Simulação de Multidões (Crowd Simulation)
- Design e Modelagem Procedural em Jogos Digitais
- Técnicas de Câmera em Jogos Digitais
- Design Patterns em Jogos Digitais
- Cloud Gaming e Jogos Digitais como Serviço
- Processamento Paralelo em Jogos Digitais
- Processamento Gráfico em Jogos Digitais
- Som Tridimensional e Interativo
- Sensores e Interface com Hardware para Jogos Digitais
- Motores de Jogos Digitais (Game Engines)

JOGOS DIGITAIS E EDUCAÇÃO & TREINAMENTO

- Jogos Digitais em Processos Educacionais
- Jogos Digitais em Contextos Educacionais
- Jogos Digitais como Recursos Educacionais
- Jogos Digitais como Objetos de Aprendizagem
- Jogos Digitais na Educação Especial
- Ferramentas para Suporte à Análise e Avaliação de Jogos Educacionais
- Ferramentas para Suporte ao Desenvolvimento de Jogos Educacionais
- Metodologias Educacionais nos Jogos Digitais
- Jogos Digitais e Sustentabilidade
- Game Design Instrucional
- Preparação de Materiais Didáticos para Jogos Digitais
- Jogos Sociais na Educação
- Jogos Digitais no Treinamento Corporativo
- Tutoria em Jogos Digitais
- Jogos Digitais como Ambientes Virtuais de Aprendizagem
- Ensino Tangencial
- Educação Inclusiva e Jogos Digitais

JOGOS DIGITAIS E SAÚDE

- Jogos Digitais Assistivos
- Jogos Digitais para Promoção da Saúde
- Jogos Digitais na Otimização da Saúde
- Jogos Digitais e Tratamentos de Saúde

JOGOS DIGITAIS E MECATRÔNICA

- Máquinas Arcade e Pinball
- Impressão 3D e Jogos Digitais
- Prototipação de Consoles

JOGOS DIGITAIS E REALIDADE VIRTUAL

- Estereoscopia nos Jogos Digitais
- Natural User Interfaces (NUI) para Jogos Digitais
- Jogos Digitais com Oculus Rift
- Jogos Digitais com Leap Motion
- Jogos Digitais com Real Sense
- Jogos Digitais com Kinect
- Jogos Digitais com WiiMote
- Jogos Digitais com PSMove
- Realidade Aumentada nos Jogos Digitais
- Captura de Movimento em Jogos Digitais
- Captura de Expressões Faciais em Jogos Digitais
- Jogos Digitais e Dispositivos Hápticos
- Hardware e Software para Realidade Virtual
- C.A.V.E.
- Interação em Ambientes Virtuais
- Tecnologias Emergentes em Jogos Digitais